

Základní pravidla pro práci řidiče nákladního automobilu a autobusu v mezinárodní dopravě

Předepsáno nařízením ES č.561/2006

Řízení:

Nejdelší přípustná doba nepřetržitého řízení: 4:30 hodin

Nejdelší přípustná doba řízení mezi dvěma denními odpočinky: 9:00 hodin

Mezi dvěma týdenními odpočinky lze řízení dvakrát prodloužit na : 10:00 hodin

Pozn.: Do doby řízení se započítává i doba označená jako přestávka, pokud je kratší než 0:15 hodin.

V jednom týdnu (tj. od pondělí 0:00 hodin do neděle 24:00 hodin) nesmí být více jak 56:00 hodin řízení.

Ve dvou týdnech po sobě nesmí být v součtu více jak 90:00 hodin řízení.

Délka směny může činit nejvýše 13 hodin.

Délka směny zaměstnance pracujícího v noční době (alespoň 3:00 hodiny práce mezi 22:00 a 6:00) může činit nejvýše 10 hodin během 24 hodin po sobě jdoucích.

Přerušování řízení:

Bezpečnostní přestávku musí řidič zahájit nejpozději po 4:30 hodinách řízení.

Její délka musí být alespoň 0:45 hodin.

Přestávku lze vložit do doby řízení a případně i rozdělit na dvě části - první alespoň 0:15 hodin + druhá alespoň 0:30 hodin.

Denní odpočinek:

Základní denní odpočinek trvá nepřetržitě 11:00 hodin a lze jej takto čerpat každý den.

Zkrácený denní odpočinek trvá 9 hodin a smí se čerpat pouze 3x mezi dvěma týdenními odpočinky

Dělený denní odpočinek se skládá z první části dlouhé alespoň 3:00 hodiny a druhé části dlouhé alespoň 9 hodin. Lze jej takto čerpat každý den.

Ve všech případech odpočinku platí, že veškeré uvedené hodiny musí řidič vyčerpat do 24:00 hodin od začátku pracovního výkonu.

Pokud začne řidič výkon v pondělí ráno v 6:00 hodin, pak musí mít do 24:00 hodin, tj. v úterý ráno v 6:00 hodin ukončený i základní, zkrácený nebo dělený denní odpočinek .

Týdenní odpočinek:

V každém týdnu musí řidič čerpat 45:00 hodin nepřetržitého odpočinku.

Týdenní odpočinek lze v jednom týdnu zkrátit na 24:00 hodin, následný týdenní odpočinek se však krátit nesmí. Chybějící hodiny je nutno vyčerpat do konce třetího týdne od konce týdne se zkráceným odpočinkem.